**RESTORAN OYUNU TASARIM DOKÜMANI**

Oyunda mutfak ve restoran (müşterilerin bulunduğu yer) olmak üzere 2 ekran bulunur. Bu ekranlar arasında geçiş sağda veya solda bulunan ok tuşuyla yapılır.

**RESTORAN EKRANI**

Müşteriler restorana geldiğinde restoran ekranındaki masalara yerleşir. Eğer oyuncu müşteri geldiği anda mutfak ekranındaysa oyuncuya UI üzerinden bildirim verilir.

Müşteri masaya yerleştiğinde masanın üzerinde müşterinin sipariş vermek istediğini belirten bir ikon çıkar (soru işareti olabilir). Oyuncu o masaya basarak müşterinin siparişini alabilir. Oyuncu siparişi ??\* süre içerisinde almalıdır. Bu süre ikonun etrafını çevreleyecek şekilde gösterilir. Kalan zamana göre ikonun etrafı yeşil-sarı-kırmızı olur. Eğer oyuncu bu süre içerisinde müşterinin siparişini almazsa müşteri restoranı terk eder.

Müşterinin siparişi alındıktan sonra masanın üzerinde müşterinin istediği siparişin ikonu çıkar. Oyuncu siparişi ??\* süre içerisinde masaya getirmelidir. Eğer oyuncu bu süre içerisinde müşterinin siparişini almazsa müşteri restoranı terk eder. Oyuncu müşterinin istediği yemeğe sahip ise (yemek yapmak mutfak ekranında anlatılacaktır) masaya basarak siparişi tamamlayabilir.

Mutfak ekranında yapılan yemeklerin gösterildiği bir yer vardır. Oyuncu yemekleri yapıp orada biriktirebilir fakat yapılan yemeklerin geçerli kalma (soğuma bozulma vb.) süreleri vardır.

*\* Sayısal değerler denge sağlanması açısından geliştirme aşamasında belirlenecektir.*